1.- Que es Python?

Lenguaje de programación con propósito general y uno de los más utilizados en la actualidad.

2.- ¿Cuando se creo y quién fue ?

Guido van Rossum en diciembre de 1989

3.- ¿Para qué sirve?

* Análisis de datos y aprendizaje automático
* Desarrollo web
* Automatización o scripting
* Pruebas y prototipos de software
* Tareas cotidianas

4.-Tipos de datos

Numéricos

Texto

Booleanos

Secuencias

Mapeo

Conjuntos

Bytes

5.-Variables y constantes

variable: es un espacio de almacenamiento con un nombre simbólico (un identificador) que se refiere a un valor o a un objeto.

Constantes: No hay un tipo de dato específico. Sin embargo, se acostumbra a utilizar nombres en mayúsculas para representar valores que no deben cambiar a lo largo del programa.

6.-Estructuras de control

-Condicionales

-Bucles :

* for
* while

7.-Entrada de datos

Con la función input()

1. ¿Mes en el que se creó Python?

**Diciembre**

2. ¿De dónde viene el nombre de Python?

El nombre de Python viene de **Monty Python.**

3. Tipo de dato que se utiliza para realizar operaciones como la unión, la intersección, la diferencia y la comprobación de pertenencia.

**Conjuntos**

4. Tipo de dato que se utiliza principalmente para trabajar con datos binarios como archivos, sockets de red, criptografía, entre otros.

**Bytes**

5.¿Qué estructura de control nos permite condicionar la ejecución de un código a ciertas circunstancias? (Es usado para verificar si un número es mayor que otro)

**IF**

6. Utilizar nombres en mayúsculas para representar valores que no deben cambiar a lo largo del programa.

**Constantes**

7. ¿Qué función se utiliza para insertar datos en Python?

**Input**()

8. Cual es el resultado del siguiente código:

num1 =355

num2=145

resultado = “num1” + num2

print(“El resultado es:”, resultado)

**TypeError**: can only concatenate str (not "int") to str

9. ¿Qué se puede omitir en este código?

nombre = "Juan";

edad = 25;

print("Nombre:", nombre);

print("Edad:", edad);

**Punto y coma**

10. Espacio de almacenamiento con un nombre simbólico que se refiere a un valor o a un objeto.

**Variables**